NES-KL-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

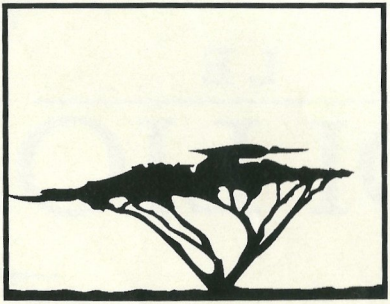
Disney's

LE ROI LION

© Disney

Disney SOFTWARE

MODE D'EMPLOI



Disney's Le Roi Lion © Disney
℗ Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
All rights Reserved.
Virgin is a registered trademark of
Virgin Enterprises, Ltd.
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT
(EUROPE) LTD.
338A Ladbroke Grove. London W10 5AH
Design House - Mick Lowe Design.

This game is
licensed by Nintendo®
for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are
trademarks of Nintendo.

Original
Nintendo
Seal of
Quality
™

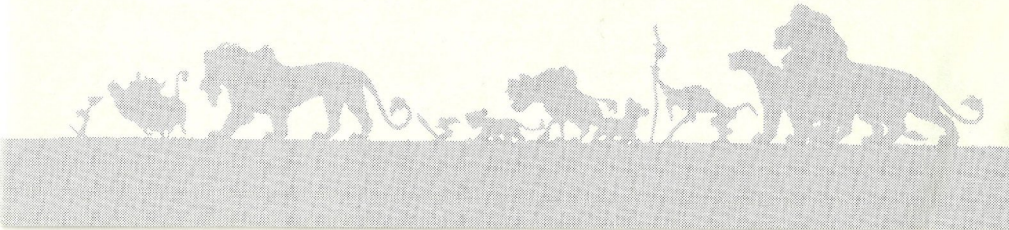
Virgin

Disney
SOFTWARE

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ™.

Disney's

LE ROI LION



COMMENT COMMENCER

• Installez votre Nintendo Entertainment System (NES) en suivant les indications du manuel d'instructions. Sachez que Le Roi Lion ne se joue qu'à un seul joueur.

• Assurez-vous que votre console est bien éteinte (OFF). Insérez la cartouche du Roi Lion dans l'unité NES, l'étiquette face à vous, et appuyez fermement.

• Allumez votre console (ON). Lorsque l'écran titre apparaît, vous pouvez commencer à jouer!

• Si l'écran Nintendo ou l'écran titre n'apparaissent pas, éteignez votre NES (OFF). Vérifiez que celle-ci est correctement installée et que la cartouche Le Roi Lion est bien insérée, puis rallumez votre console (ON).

ET N'OUBLIEZ PAS: Assurez-vous toujours que votre NES est éteinte (OFF) avant d'y insérer ou de retirer la cartouche Le Roi Lion.

INTRODUCTION

Le Roi Lion donne vie à l'Afrique majestueuse et mystérieuse à travers l'histoire de Simba, un lionceau devant faire face au difficile passage de la jeunesse à la maturité. Croyant être responsable de la mort de son père, Simba pénètre dans la nature sauvage... où il trouve refuge auprès de Pumbaa le phacochère flatulent et Timon la mangouste; alors son éducation commence.

Contrôlez le lionceau Simba et grâce à une intéraction aussi détaillée que la forêt luxuriante, aidez-le à s'en sortir.
Est-ce que vous avez la trempe nécessaire pour éviter d'être piétiné par les sabots des bêtes sauvages ou pour affronter les hyènes dans le cimetière des éléphants? Préparez-vous à le découvrir en joignant le Cercle de Vie...

JOUER AU ROI LION

PRENEZ LE CONTRÔLE!

Avant de commencer le jeu, prenez le temps de vous familiariser avec les déplacements et les fonctions des boutons de contrôle de la NES.

LES COMMANDES DE CONTRÔLE DE LA NES

CONTROL PAD
BOUTON SELECT
BOUTON START
BOUTON A
BOUTON B

L'ÉCRAN TITRE

Lorsque l'écran titre se présente, vous pouvez enfin commencer à jouer au Roi Lion. Vous pouvez choisir entre deux options: START (COMMENCER) et OPTIONS.

- Appuyez sur le Control Pad vers le bas ou vers le haut pour choisir une option.
- Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour sélectionner l'option choisie.

START vous permet de commencer le jeu.
OPTIONS vous donne accès à l'écran des Options.

L'ÉCRAN DES OPTIONS

Cinq options vous sont présentées:

DIFFICULTY (NIVEAU DE DIFFICULTÉ) Plus le niveau de difficulté est élevé, moins vous possédez de personnages Simba et de "Continues" pour jouer.

MUSIQUE ON OU OFF, selon que vous souhaitez ou non entendre le fond musical tiré du film.

SOUND FX (EFFETS SONORES) Vous pouvez les activer (ON), si vous désirez les entendre pendant le jeu, ou les désactiver (OFF) dans le cas contraire.

DÉFINITION DES TOUCHES DE CONTRÔLE DE SIMBA

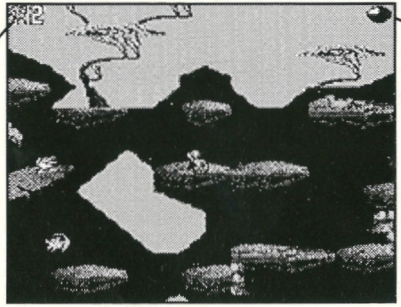
L'option par défaut se présente ainsi:

SAUTER - A RUGIR - B

Vous pouvez les intervertir, si vous le désirez, en plaçant la flèche sur l'action que vous voulez modifier et en appuyant sur A ou sur B.

EXIT (QUITTER) Cette option vous permet de retourner à l'écran titre.

CE QUE VOUS ALLEZ TROUVER DANS LE JEU



COMPTEUR DE SANTÉ
Indique la force de Simba. Vous perdez un personnage Simba quand le Compteur de santé est vide.

PERSONNAGES SIMBA RESTANTS
Au début, vous en avez 3, 4 ou 5 en fonction du niveau de difficulté choisi. Quand vous avez perdu tous les personnages Simba, le jeu est fini... À moins que vous n'ayez un "Continue" (voir Objets spéciaux).

CONTRÔLER SIMBA

Utilisez le premier niveau pour vous familiariser avec les mouvements de Simba.

MOUVEMENTS Au sol ou en l'air.

• Appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou vers la droite pour vous déplacer dans la direction voulue.

S'ACCROUPIR Simba peut aussi regarder vers le bas de manière à voir ce qui l'y attend.

• Appuyez sur le Control Pad vers le bas pour vous accroupir.

REGARDER EN HAUT Cette option vous permet de connaître les dangers qui se trouvent au-dessus de vous.

• Appuyez sur le Control Pad vers le haut pour regarder vers le haut.

SAUTER vers le haut, ou, en appuyant sur le Control Pad, vers la droite ou vers la gauche. Il est utile de sauter, non seulement pour éviter des obstacles, mais aussi pour bondir sur des adversaires.

• Le bouton pour cette action peut être défini dans la section options.

RUGIR Les jeunes lions y excellent!
• Le bouton pour cette action peut être défini dans la section options.

ROULER Quand le jeune Simba est en train de courir, il peut se mettre en boule pour heurter les ennemis qui se trouvent sur son chemin. Il vous faudra peut-être du temps pour vous habituer à ce mouvement, mais cela vaut la peine d'essayer.
• Maintenez le Control Pad enfoncé dans la direction vers laquelle Simba se dirige pour rouler.

S'ACCROCHER Lorsque Simba veut sauter sur une saillie mais manque son coup, il s'accroche et reste suspendu à celle-ci.
• Appuyez sur le Control Pad vers le haut pour monter sur la saillie.
• Appuyez sur le Control Pad vers le bas pour tomber.

Remarquez que si Simba reste suspendu à une fissure dans un mur solide, il peut sauter. S'il y a un mur derrière lui, Simba se retournera et s'accrochera à la première fissure qu'il trouvera. Il peut développer une technique lui permettant d'escalader.

SE BALANCER

Simba peut se suspendre à toutes sortes de choses, telles que des rochers saillants, des os, etc. Il peut se balancer jusqu'à ce qu'il saute, vers l'avant ou vers l'arrière.

CONTRÔLER PUMBAA

• Appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou vers la droite pour déplacer Pumbaa dans la direction voulue.

POUCE!

Il est important de faire une petite pause de 10 minutes toutes les heures pendant le jeu. Plutôt que d'éteindre votre NES, pourquoi ne pas laisser l'action en suspend?

• Appuyez sur le bouton Select pour geler l'action.

• Appuyez sur le bouton Select lorsque l'action est gelée pour reprendre le jeu.

L'UNIVERS DE SIMBA

LE TERRITOIRE DES LIONS

Prenez le temps de vous habituer à contrôler Simba, et insistez sur les sauts, les roulades et les rugissements. Méfiez-vous de l'explosif scarabée bom-

bardeur, soyez à l'affût des Objets spéciaux et n'hésitez pas à explorer (il n'y a pas de limite de temps). Profitez des Marques "Continues" pour ne pas devoir rejouer depuis le tout début.

L'IMPATIENCE DE DEVENIR ROI

Servez-vous des têtes de rhinocéros pour sauter dans les arbres. Quand Simba monte sur une autruche, esquivez les nids d'oiseaux ou sautez par-dessus.

LE CIMETIÈRE DES ÉLÉPHANTS

Vous êtes averti: une hyène est prête à se battre au début de ce niveau. Balancez-vous et escaladez les os, mais ne vous attardez pas trop sur ceux qui s'écroulent... Les vautours font des attaques en piqué, alors montez de plus en plus haut et renversez la situation.

SAUVE-QUI-PEUT

Les bêtes sauvages s'emballent, alors courez avant qu'elles ne piétinent Simba.

L'EXIL DE SIMBA

Regardez bien avant de bondir ... et de retomber! Les hyènes de Scar suivent Simba de près et jettent des pierres partout; le seul moyen de s'échapper du Territoire des lions c'est en courant.

HAKUNA MATATA

Guidez Simba à travers les différentes chutes d'eau, et faites-le sauter le plus haut possible entre les rondins de bois. Faites attention aux noix de coco lancées par les gorilles; essayez de leur sauter dessus pour les stopper.

L'ÉTAPE BONUS

Arriverez-vous à la trouver? Si vous y parvenez, voilà ce que vous verrez:

LA PLUIE D'INSECTES

Contrôlez Pumbaa afin de ramasser les insectes que fait tomber Timon. Évitez les insectes dangereux, mais n'en ratez aucun autre sinon cette étape Bonus se terminera.

MOUCHE

ARAIGNÉE

LIBELLULE

SCARABÉE BOMBARDEUR

OBJETS SPÉCIAUX

Si vous rencontrez les choses suivantes, ramassez-les!

SCARABÉES UNIS

Grâce à eux, Simba se rétablit à moitié.

SCARABÉES AVEC MOTIFS

Grâce à eux, Simba recouvre toute sa santé.

INSECTES ROUGES AFRICAINS

Améliorent l'état de santé de Simba dans sa totalité.

1 UP

Une chance supplémentaire. Vous pouvez en avoir 9 maximum à la fois.

CERCLE DE VIE Un "Continue" supplémentaire. Si vous perdez tous vos personnages Simba et que vous possédez un cercle de vie, vous avez le choix entre quitter ou reprendre le jeu à partir du dernier niveau terminé.

MARQUE CONTINUE Le jeu reprend à l'endroit où vous en avez touché une pour la dernière fois avant de perdre un personnage Simba.

CONSEILS

Ce produit est garanti pour une période déterminée par la loi de votre pays. Ceci n'affecte pas vos droits statutaires. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans préavis. Virgin ne fait aucune garantie, expresse ou implicite, concernant ce manuel, sa qualité, sa qualité marchande et son adaptation à un usage particulier.

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

⚠ WARNING ⚠

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

Virgin Interactive Entertainment Sarl
233 rue de la Croix Nivert, 75015 Paris, France

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON